



# КАТАЛОГ ЛУЧШИЕ РОССИЙСКИЕ СРЕДСТВА ОБУЧЕНИЯ для дошкольного образования



**ИНТЕГРИРОВАННЫЕ  
КОМПЛЕКСНЫЕ РЕШЕНИЯ**



**ООО «АВСПАНТЕРА»**

Адрес : 622051, Свердловская область, г. Нижний Тагил, пр-т Вагоностроителей д. 2, офис 22

**Контакты:** Телефон: +79086359313, +79090182215 e-mail: molodnalena@yandex.ru

Сайт: www.ligrogame.ligrenok.ru

## КОМПЬЮТЕРНО-ИГРОВОЙ КОМПЛЕКС «LigroGame»



**ДИПЛОМ ВТОРОЙ СТЕПЕНИ НОМИНАЦИИ  
«ИНТЕГРИРОВАННЫЕ КОМПЛЕКСНЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ ДОУ»**

### **ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ**

Дошкольное образование; Дополнительное образование детей дошкольного возраста

### **ОСНОВНАЯ КОМПЛЕКТАЦИЯ**

1. Программное обеспечение «электронная среда для 3D моделирования LigroGame» (дистрибутив на флеш-носителе, 10 ключей на карточках)
2. Сумка-трансформер «LigroGame» и карточки с QR – кодами вопросов игровых признаков.
3. Схема для моделирования «LigroGame» 10 штук в папке.
4. Карточки – кейс игровых признаков для 3D моделирования, 11 штук.
5. Наклейки «Кейс признаков» 10 штук.
6. Сумка-трансформер «матрица LigroGame» и 24 карточки для работы с маркером.
7. Геометрические игры с «Осьминожкой» для изучения плоских геометрических проекций объёмных тел (7 штук в папке, 10 штук).
8. Набор карточек «Осьминожкины формы» для изучения геометрических объёмных тел (12 шт.)
9. Набор цветных эталонов «Хамелеон» (карточки 9 шт.)
10. Значения цвета (карточки 10 шт.)
11. Карточка-трафарет «Листотел» для изучения материала предметов тактильным способом (10 шт.)
12. Схема «Слон» для изучения и фиксации результатов измерения объёмного тела, 10 штук в папке.
13. «Слонометр» (лента для измерения в количестве 10 шт.).
14. Сериационный ряд по величине «Слон» (карточки 10 шт.)
15. Сериационный ряд по количеству «Муравьи» (карточки 10 шт.)
16. «Игры с Черепашкой» для изучения геометрических проекций объёмных форм и объектов на основе оптического эффекта, схема 5 штук.
17. Чертёж «Черепашка» вид объекта в трёх проекциях (вид спереди, вид сбоку, вид сверху), 10 штук в папке.
18. Набор «Черепашка» для изучения пространственных позиций объекта (схемы 10 шт. и карточки 5 шт. в папке).
19. Схема к Проекционный конструктор «Черепашка» .
20. Матрица морфологического анализа «LigroGame» 10 штук.
21. Объёмная игра-головоломка «кубик-трансформер «LigroGame» (3 штуки) с набором игровых карточек с использованием технологии QR-код (голосовые названия объёмных геометрических тел).
22. Комплект для экспериментов с кинетическим песком «Песочная математика» (набор формочек с песком).
23. Коврик – попрыгун «LigroGame» для игр с карточками на основе мячика-трансформера.
24. Карточки «лигрёнок» для игр с признаками.
25. Сумка-трансформер «поясок LigroGame» для игр с предметными карточками «Осьминожка спрятался в предметах» для изучения свойств объёмных тел, развития внимания, памяти, мышления.
26. Набор предметных карточек «Осьминожка спрятался в предметах» для изучения свойств объёмных тел (26 шт.).
27. Дорожка – трансформер «эталон цвета».
28. Кубик-трансформер с игровыми признаками.
29. Мешочек для дидактических материалов «LigroGame» для игры с предметами тактильным способом.
30. Листовка-оригами «Лигрёнок».

Дополнительно набор кубиков «Проекционный конструктор «Черепашка» (27 штук, 3 цвета).

### **ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ КОМПЛЕКТАЦИЯ**

Образовательная программа; Методические рекомендации; Видео; Курсы повышения квалификации; Учебные пособия; Дистанционное техническое и консультационное сопровождение.



ООО «АВСПАНТЕРА» предлагает комплексное решение инновационного инженерного класса «Компьютерно–игровой комплекс «LigoGame» для ранних форм научно-технического и естественно-математического образования детей на основе авторской игровой технологии компьютерного 3D моделирования на геометрических понятиях (автор–разработчик Молоднякова А.В., доцент кафедры ППО НТГСПИ), который включает программу ЭВМ «Электронная среда для 3D моделирования LigoGame» и оригинальные учебно-методические и дидактические пособия по обучению детей дошкольного возраста и начальной школы инженерно-техническому творчеству и 3D моделированию на геометрических понятиях, для организации исследовательской и проектной деятельности.

Компьютерные 3D модели LigoGame могут быть реализованы в 3D печати или использоваться как объекты AR /VR в виртуальных проектах. На основе игровой технологии 3D моделирования в LigoGame ребенок может создать неограниченное количество компьютер-

ных трехмерных моделей на 3D печать и виртуальных сцен как игрового, так и познавательного характера.

Данный комплекс является инновационным инженерным классом для ранних форм естественно-математического и технического образования детей на 3D технологиях: 3D моделирование, 3D печать и виртуальные технологии.

Возрастная направленность: 4-7 лет, 8-12 лет.

Образовательные задачи развития детей: деятельность в электронной среде для 3D моделирования «LigoGame» развивает у детей элементарные естественно-математические представления, объемно-пространственное мышление и творческое воображение, технологические навыки.

Комплекс предназначен для дошкольных образовательных организаций, общеобразовательных школ и учебных заведений дополнительного образования.



# ЛУЧШИЕ СРЕДСТВА ОБУЧЕНИЯ И ВОСПИТАНИЯ ДЛЯ ДОШКОЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ 2021 года:

---

- **ВЫСОКИЕ ТЕХНОЛОГИИ**
  - **МЕДИАТЕХНОЛОГИИ**
  - **ИНТЕГРИРОВАННЫЕ  
КОМПЛЕКСНЫЕ РЕШЕНИЯ**
- 

Каталог создан по результатам Конкурсного отбора лучшего отечественного учебного оборудования, средств обучения и воспитания для дошкольного образования, который состоялся в 2021 г.

Организаторами конкурсного отбора выступили Агентство стратегических инициатив и Ассоциация участников рынка артиндустрии, при поддержке Минпромторга России.

Оценивал разработки экспертный совет, в состав которого вошли лучшие специалисты России в области воспитания детей дошкольного возраста, известные ученые, представители федеральных министерств и ведомств.

Свыше 350 специалистов дошкольного образования из 80 регионов России выбрали лучшие образовательные решения, которым присвоен знак отличия «Выбор педагогов».

